

ELETTRONICI E NO

di Giampaolo Dossena

Il Chess Challenger sta avendo un successo superiore alle previsioni dell'importatore. Chi lo compra (anche a rate, con cambiali) sceglie sempre il CC/10, confermando il mio giudizio entusiastico. Voglio calcare la mano. Il Logic 5 della Milton Bradley (identico al Comp IV), lire 49.000, è un bel gioco elettronico. L'Electronic Master Mind è un gioco elettronico ancora più bello (lo vedrete in gennaio). Il Chess Challenger è un gioco elettronico stupendo. Altri non sono "giochi elettronici" mediocri o brutti: sono "giochi pseudoelettronici".

La Battaglia navale elettronica della Milton Bradley (in confezione italianizzata, Editrice Giochi) è esattamente la vecchia battaglia navale con carta e matita. C'è in più il gusto della programmazione complicata, il fischio del missile in volo, il bang del colpo a segno, e la lucina dell'esplosione sullo schermo radar. Nel gergo delle mensole, sono supplementi di contorno. Pagargli 60.000 lire mi sembra tanto.

Poi arriva la Zamaelettronica di Milano, con Wall Street, lire 48.000 e Astro Wars, lire 70.000: una specie di Monopoli e una specie di "wargame" con dado elettronico. Godo immaginando che alcuni ricchi verranno alleggeriti a vantaggio dei dipendenti della Zamaelettronica. Mi vien da piangere se penso che genitori poveri e deboli faranno spese del genere per arginare i capricci di figli poveri e stronzi.

Sono molto incerto sul conto dell'Electronic Backgammon della Fidelity Electronics di Chicago, 300.000 lire. Io ci ho fatto diverse partite, ma mi sentivo solo. Forse non sono un buon giudice. Gioco troppo poco a Backgammon con gente nuova, mai vista. Forse non mi piace "giocare a Backgammon", ma "giocare a Backgammon con quella persona", sempre quella.

Terzo problema di Master Mind (campionato di Stratford):

1. Rosso, Blu, Nero, Giallo: oo/
2. Bianco, Nero, Rosso, Verde: oo/
3. Giallo, Verde, Giallo, Blu: x/o
4. Giallo, Rosso, Rosso, Verde: x/

Soluzione del secondo problema: Blu, Bianco, Nero, Giallo.