

DIPLOMACY



Diplomacy

Inventato da Allan B. Calhamer, lanciato nel 1954 dalla Games Research di Boston, *Diplomacy* è largamente diffuso nel mondo occidentale, ed ha avuto almeno un paio di edizioni italiane, col titolo originale. Sembra che attualmente sia fuori commercio, ma molti continuano a giocarlo, e ancora quest'anno tornei e campionati di *Diplomacy* sono stati organizzati da "Agonistika" (via Pisacane 6, Roma). Molti giocano a *Diplomacy* per corrispondenza. Una AID (Associazione Italiana Diplomacy) era stata fondata nel 1984. Mi piacerebbe poter aggiornare queste informazioni.

Credo che questo gioco, ormai trenta- seienne, possa esser considerato un classico. Non nel campo dei War Games, dei giochi di simulazione strategica, ma nel campo dei giochi d'ambiente. È ambientato nella stanza dei bottoni della diplomazia europea agli inizi del nostro secolo.

Peculiarità geniale di *Diplomacy*: nel corso del gioco è prevista fra i partecipanti, che hanno stretto laboriose alleanze, la possibilità di tradimento.

(G.D.)